**ELEKTRİKPROJESİ İÇİN GEREKLİ AUTOCAD KOMUTLARI**

**Line**: Doğrusal çizgiler çizmeye yarar.

**Circle:** Çember çizme komutudur.

**Arc:** Yay çizmeye yarayan komuttur.

**Rectangle:** Dikdörtgen çizme konutudur.

**Polygon:** Çokgen çizme komuttur.

**Ellipse**: Elips çizme komutudur.

**Donut**: İç çapı ve dış çapı verilerek içi dolu halkalar çizen komuttur.

**Construction Line:** İki yöne doğru sonsuza doğru giden doğrusal çizgi çizen komuttur.

**Ray:** Tek yöne doğru sonsuza doğru doğrusal çizgi çizen komuttur.

**Polyline**:2 boyutlu bileşik çizgiler çizen komuttur.

**Spline:**Spline eğriler çizmek için kullanılan komuttur.

**Region:** Tanımlanan kapalı objelerin içinde kalan bölgeler oluşturur.

**Table.** Tablo oluşturmak için kullanılan komuttur.

**Sketch:** Serbest elle çizim yapar gibi çizgiler çizen komuttur.

**Multiline**: Çoklu paralel çizgiler çizen komuttur.

**Mlstyle:** Çoklu çizginin biçimini ayarlayan komuttur.

**Mledit:** Çoklu çizgiyi düzenleyen komuttur.

**Point:** Tanımlanan şekillerde nokta çizen komuttur.

**Erase**: Seçilen obje veya obje grubunu silmek için kullanılan komuttur.

**Copy:** Seçilen obje veya obje grubunu belirlenen bir yere kopyalamak için kullanılan komuttur

**Mirror**: Türkçe anlamı aynalama demektir. Cisimlerin simetrik kopyasını oluşturur.

**Offset:** Belirlenen uzaklıkta objelerin paralel olarak kopyasını oluşturur.

**Array:** Seçilen obje veya objeleri dairesel(Polar) veya dikdörtgensel olarak istenen sayıda ve mesafede çoğaltır.

**Move:** Objeleri bir noktadan alıp başka bir noktaya taşımak için kullanılan komuttur.

**Rotate**: Objeleri belirlenen bir nokta etrafında belirlenen açıda döndürmek için kullanılan komuttur.

**Scale:** Objeleri belirlenen bir ölçek oranında büyütüp küçültmek için kullanılan komuttur.

**Stretch:** Nesnelerin bir bölümünü istenen miktarda uzatmak için kullanılan komuttur.

**Trim**: Budama komutudur. Belirlenen bir sınır çizgiden itibaren objelerin bir kısmını kesip atma işlemi için kullanılır.

**Extend:** Belirlenen bir sınır çizgiye kadar objeleri uzatan komuttur.

**Break:** Bir objenin belirlenen kısmını kesip atmak için kullanılan komuttur.

**Chamfer**: Pah kırma komutudur.

**Fillet:** Köşeleri verilen yarıçapa göre yuvarlatma komutudur.

**Explode**: Patlatma komutudur. Blokları parçalara ayırır.

**Properties**: Seçilen nesne ile ilgili bütün özellikleri gösteren ve değiştirebilen komuttur.

**Matchprop**: Bir nesnenin özelliklerini diğer nesnelere aktaran komuttur.

**Change**: Nesnelerin özelliklerini değiştiren komuttur.

**Align:** Nesneleri birbirine hizalamak için kullanılan bir komuttur.

**Divide**: Objeleri işaretleyerek istenen sayıda eşit parçalara böler.

**Measure**: Objeleri işaretleyerek istenen uzunlukta parçalara böler.

**Lengthen:** Objelerin uzunluklarını değiştiren komuttur.

**Redraw**: Çizim yaptıkça zamanla oluşan “+”şeklinde kalan izleri temizleyerek çizimleri yeniden üretir.

**Regen:** çizimlerin yeniden oluşmasını sağlayarak bütün hesaplamaları yeniden yapar.

**ELEKTRİKPROJELER.COM**